

Le squadre iscritte verranno divise, ad insindacabile giudizio della Direzione tecnica, in gironcini da 4 + l'ultimo girone formato da 5/6/7. Si giocheranno tre turni all'italiana (nel girone anomalo tre turni a sorteggio). Al termine di questa prima giornata il primo 50% delle squadre in classifica, per eccesso, formerà il danese A. Tutte le altre squadre il danese B. Al termine della seconda e terza giornata si effettueranno promozioni e retrocessioni per arrivare alla quarta giornata con le squadre preferibilmente divise in due/tre gironi. Al termine della quarta giornata tutte le squadre verranno divise in gironcini da 4 che giocheranno all'italiana per la classifica finale. Tutto l'incasso delle quote di iscrizione formeranno il monte premi finale e saranno presumibilmente premiate tutte e 4 le squadre del girone A di finale con premi a scalare per tutti gli altri gironcini comprensivo dell'ultimo che sarà formato dalle ultime squadre in classifica.

Ogni serata si giocheranno tre incontri sulla distanza di sette mani con scala 25 a 0.

Tutte le squadre conserveranno per tutto il torneo i Victory Points conquistati.

Le squadre dovranno iscriversi al torneo entro l'8 giugno indicando almeno i nomi dei giocatori che parteciperanno alla prima serata e potranno nel prosieguo del torneo iscrivere quanti giocatori vorranno con un'unica limitazione: non sarà ammesso, nell'ultima giornata, iscrivere giocatori di categoria superiore alla seconda picche.

La direzione tecnica si riserva di pubblicare premi e il regolamento completo entro il 13 di giugno e di apportare qualsiasi modifica che ritenga corretta allo svolgimento del torneo.